



Reglamento General

- Campo de Juego:** El campo de juego será de Pasto Sintético, delimitado por líneas de meta, bandas y media cancha. Dos porterías serán colocadas a 15-20 mts. entre ellas, dependiendo de la categoría. El área del portero será de 4-5 mts. de distancia de la línea de meta y a lo ancho de la cancha.
- Jugadores:** Los porteros participantes en un partido deberán ser porteros previamente registrados y de la misma categoría.
- Tiempo de Partido:** Se jugará a 2 tiempos de 2 minutos cada uno, sin parar el cronómetro, a menos que se presente una lesión, alguna falta al reglamento, cobrar un penal o a criterio del árbitro como falta de balones, más de un balón en cancha, etc. El descanso será de 1 minuto, con cambio de cancha.
Si el árbitro pita el final del tiempo de los 2 minutos y el balón se encuentra en trayectoria a la portería y el balón entra, contara como gol válido, si se genera un rechace ya no habrá remate.
- Tiempo y formas de ataque y defensa:** EL tiempo permitido para realizar un disparo a gol, será de 6 segundos. Si sobrepasa el tiempo permitido, el disparo será cancelado y se pasara el balón al otro portero.
Los tiros a gol, podrán realizarse dentro del área delimitada, si el tiro se realiza fuera del área delimitada, se anulara y se marcara como falta, excepto cuando sea un remate (Punto 6).
Es permitida cualquier forma de tirar a gol, lanzamiento con la mano, con el pie a balón parado, despeje, etc.
Si después de un tiro, el balón sale por la línea de banda o línea de meta, la posesión del balón será para el portero que recibía el disparo.
Si un portero realiza un disparo y el balón golpea cualquier poste de la portería contraria o un rechace del portero dentro del área y el balón se introduce en la portería del portero atacante, el gol será válido.
En caso de que el portero que defiende, realice un rechace o rebote de la portería, podrá tomarla con la mano fuera de su área hasta su medio campo y llevarla a la zona de lanzamiento (área).
- Balones:** Cada cancha deberá contar con al menos 4 balones al iniciar cada tiempo de partido, los balones serán abastecidos por los recoge-balones y/o arbitro de cancha. El Portero no podrá tirar a gol directo de un pase de los recoge-balones, tendrá que detenerlo primero antes de tirar a gol.

6. **Remates:** Si al hacer un tiro a gol el balón es rechazado por los postes de la portería o por el portero que defiende y cruza la línea de medio campo, el portero atacante podrá realizar un remate bajo las siguientes normas: Podrá hacer el remate libre desde cualquier parte de la cancha, tendrá 5 segundos para hacer el remate. El portero defensor podrá usar las manos sólo dentro de su medio campo. En caso de que el portero defensor cometa una falta dentro de su medio campo, el árbitro marcará penal y se cobrará a 11 pasos de la portería.
7. **Puntos por Partido:** Partido ganado será registrado con 3 puntos a favor del ganador, partido empatado se otorgará 1 punto a cada portero, partido perdido no será acreedor a puntos. El desempate sólo se aplicara en fases finales y se definirá con 3 penales tirados a 11 pasos de la portería.
8. **Partidos por Default:** En caso de que un portero no se presente a su partido, el portero rival recibirá 3 puntos y el partido se registrara con un marcador de 4-0 en favor del portero presente. En caso de llegar tarde al partido y que de común acuerdo entre ambos porteros se lleve a cabo el encuentro, este se jugará al final de la serie clasificatoria e iniciará con un marcador de 1-0 en favor del portero que sí estuvo a tiempo.
9. **Sanciones:** En caso de acumular 2 faltas se cobrará un tiro penal a 11 pasos desde la portería (sin remate).

Clasificación

Los porteros jugaran 3 partidos en fase de clasificación. Se clasificará a la Fase Final de acuerdo a tabla general por categoría. Dependiendo el número de participantes, la clasificación será a Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinal o Final directa, según sea el caso.

En caso de empate en puntos en la tabla general se tomarán los siguientes criterios como desempate:

1. Mejor diferencia de goles
2. Menos Goles Recibidos
3. Más Goles Anotados
4. En caso de haber jugado entre ellos, el resultado del partido.

Durante la fase final no habrá empates, en caso de empate se definirá con tanda de 3 penales por portero a una distancia de 11 pasos de la portería.

F I R M A

He leído y comprendido el reglamento y acepto los términos.